

PREFEITURA MUNICIPAL DE XAXIM

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

COMUNICADO DE ESCOLHA DE AULA DA 1ª CHAMADA

A Secretaria Municipal de Educação e Cultura informa o local, a data e horário da escolha de aulas para o ano letivo de 2017 em conformidade com o Edital nº. 009/2016 referente ao processo seletivo para admissão de Professores em Caráter Temporário – ACT's, para o Departamento de Cultura, no município de Xaxim – SC.

Local: Secretaria Municipal de Educação e Cultura - Rua Aquiles Biasotto, s/n, Bairro Guarani

Data: 22/03/2017

Horário: 16 horas

A Secretária Municipal de Educação e Cultura, no uso de suas atribuições torna público, pelo presente Edital, as vagas da primeira chamada para o ingresso como Admitidos em Caráter Temporário, para o Departamento de Cultura, no município de Xaxim – SC. Na sequência o quadro de vagas e a ordem de escolha.

Estado de Santa Catarina

Secretaria Municipal de Educação e Cultura

Governo Municipal de Xaxim

1. QUADRO DE VAGAS: CASA DA CULTURA

OBS.: Todas as vagas são para os turnos: Matutino, Vespertino e Noturno.

ARTES VISUAIS

	Tipo de Vaga	Carga Horária	Professor
1	Desenho/ Pintura	20 horas	
2	Desenho Infantil	20 horas	
3	Desenho/ Escultura	20 horas	

MÚSICA

Tipo de Vaga	Carga Horária	Professor
Teoria/ Saxofone/ Flauta Transversal	20 horas	
Cordas/ Orquestra	20 horas	
Piano/ Teclado	20 horas	
Banda Musical/ Percussão	20 horas	
Metals/ Teoria	20 horas	
Violão/ Flauta Doce/ Saxofone	20 horas	
Acordeon/ Teclado	20 horas	
Metals/ Flauta Doce/ Violão	20 horas	
Teoria/ Guitarra	20 horas	

CULTURA AFRO/CAPOEIRA

	Tipo de Vaga	Carga Horária	Professor
1	Capoeira	10 horas	

DANÇA

	Tipo de Vaga	Carga Horária	Professor
1	Ballet	20 horas	
2	Dança de Rua – Street Dance	20 horas	
3	Dança Italiana	10 horas	

2. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

2.1 As normas que regem este Edital seguem o disposto no Edital nº009/2016.

2.2 Este Edital entra em vigor na data de sua publicação.

Xaxim/SC, 21 de março de 2017.

Professor Rubens Marafon

Secretário Municipal De Educação E Cultura